

- P2P:
- strukturiert vs. unstrukturiert
 - zentralisiert vs. dezentralisiert

SePP: rein heterogenes \Rightarrow keine Hardwareanforderungen

- Jede App muss als Komponente erstellt werden
- im Genfig stehen Nachbarn / peers

Jain: Bestes Netz = größtes / ältestes Netz

Routing Protokolle:

- DSR: Rout Request / Rout Error
- Advanche: ähnlich DSR, jedoch sicherer

Zugang:

- per Sourceforge \rightarrow Source runter laden

Konfig-File: • liegt im res Folder

- Netzwerk festlegen durch Angabe der Peers

\Rightarrow Beispiele können schon viel

Üss 1: Streaming via P2P
↳ QoS Anforderungen

- Wie stream im Messager
- TCP aktuell → welcher Unterschied
zum UDP?

Vorgehen: Was können andere P2P