

Vektoren

\mathbb{R}^2 Vektor hat Richtung & Länge 

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$$

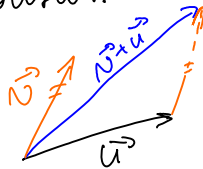
$$(x, y) \in \mathbb{R}^2$$

$$\mathbb{R}^3 \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$$

$$\mathbb{R}^n \quad \vec{v} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \quad (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$$

$$\mathbb{R}^n = \{ (x_1, \dots, x_n) : x_i \in \mathbb{R} : 1, \dots, n \}$$

Addition:



$$\vec{v} + \vec{u} = \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 + x_2 \\ y_1 + y_2 \end{pmatrix}$$

Multiplikation: $\lambda \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x \\ \lambda y \end{pmatrix} \quad \lambda \in \mathbb{R}$

Definition:

Vektorraum über \mathbb{R} :Ist eine Menge V mit 2 Operationen:

$$+ : V \times V \rightarrow V \text{... Vektor}$$

$$\cdot : \mathbb{R} \times V \rightarrow V$$

Es muss gelten:

Menge $(V, +)$ bildet eine abelsche Gruppe

$$1. \text{ Assoziativität: } (u+v)+w = u+(v+w) \quad \forall u, v, w \in V$$

Menge $(V, +)$ muss eine abelsche Gruppe

1.) kommutativ: $u+v = v+u \quad \forall u, v \in V$

assoziativ: $w+(u+v) = (w+u)+v$

Bsp.: $\vec{u} + \vec{v} = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1+y_1 \\ \vdots \\ x_n+y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1+x_1 \\ \vdots \\ y_n+x_n \end{pmatrix}$

2.) neutrales Element: $\exists 0 \in V: u+0 = 0 \quad \forall u \in V$

$\forall n \exists n': u+n' = 0 \quad -u \cdot u'$

3.) neuters soll gelten: $1 \cdot u = u \quad \forall u \in V$

4.) Distributiv: $\lambda(u+v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v$

$(\lambda+\mu) \cdot v = \lambda \cdot v + \mu \cdot v \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$
 $\forall v \in V$

assoziativ: $(\lambda \cdot \mu) \cdot v = \lambda(\mu \cdot v) \quad \forall \lambda, \mu \in \mathbb{R}$
 $\forall v \in V$

Vektoren wurden erfunden um lineare Zusammenhänge zu beschreiben:

Beispiel:

• Für 1L Kaffee: 0,8 L Wasser
0,2 L Milch
100g Zucker

• Für 10L Kaffee: $\begin{pmatrix} 0,8 \\ 0,2 \\ 100 \end{pmatrix} \times 10 = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 1000 \end{pmatrix}$

• Für 1L Tee: 1L Wasser
50g Zucker

• Für 20L Kaffee + 10L Tee:

$$20 \cdot \begin{pmatrix} 0,8 \\ 0,2 \\ 100 \end{pmatrix} + 10 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 50 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 16+10 \\ 4+0 \\ 2000+500 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 26 \\ 4 \\ 2500 \end{pmatrix}$$

Meist tritt die Frage umgekehrt auf, als:

Lineares Gleichungssystem:

Lineares Gleichungssystem:

$$x + y = 1$$

$$x - y = 2$$

$$\left. \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{array} \right\} \text{immer lösbar}$$

- linear heißt x^n mit $n=1$
- nicht linear heißt x^n mit $n>1$

Lösen durch Vektoren:

$$\begin{pmatrix} a_{11}x_1 + \dots + a_{1n}x_n \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + \dots + a_{mn}x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

einfaches Bsp.: $a_n x_{1n} = b_1$
 $\Rightarrow x_{1n} = \frac{b_1}{a_n} = a_n^{-1} \cdot b_1$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

formal $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$

\Rightarrow Lösung: $\vec{x} = A^{-1} \cdot \vec{b}$

Definition:

Eine $m \times n$ Matrix ist ein Zahlenschema

$$A = (a_{ij}) \quad \begin{array}{l} i = 1 \dots m \\ j = 1 \dots n \end{array}$$

m Zeilen = Anweisung von n Spaltenvektoren
oder Dim n

n Spalten = Anweisung von m Zeilenvektoren
oder Dim m

m Zeilen = Anreicherung von m Spaltenvektoren
 der Dim m
 n Spalten = Anreicherung von n Zeilenvektoren
 der Dim n

$\mathbb{R}^{m \times n}$ = Menge aller $m \times n$ Matrizen
 bilden einen Vektorraum

$$A = (a_{ij}) \quad B = (b_{ij})$$

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij}) \quad \begin{matrix} i = 1, \dots, m \\ j = 1, \dots, n \end{matrix}$$

$$\lambda \cdot A = (\lambda \cdot a_{ij}) \quad \lambda \in \mathbb{R}$$

Beispiel:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$$

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -4 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 3}$$

$$A + B = \begin{pmatrix} 1-1 & 2+1 & 3+0 \\ -1+2 & -3+1 & 2-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 3 \\ 1 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$5 \cdot A = \begin{pmatrix} 5 & 10 & 15 \\ -5 & -15 & 10 \end{pmatrix}$$

Nullmatrix = $\underbrace{\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}}_{n \text{ Spalten}} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 \\ 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}} \right\} m \text{ Zeilen}$

Quadratische Matrix $m = n$

Diagonalmatrix $\begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & & 0 \\ \vdots & & \ddots & \\ 0 & & & a_{nn} \end{pmatrix}$

Einheitsmatrix: $\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$

$$(0 \quad 0 \quad \dots \quad 1)$$

Matrixmultiplikation:

$$\begin{pmatrix} 0,8 & 1 \\ 0,2 & 0 \\ 100 & 50 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 20 & k \\ 10 & T \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,8 \cdot 20 + 1 \cdot 10 \\ 0,2 \cdot 20 + 0 \cdot 10 \\ 100 \cdot 20 + 50 \cdot 10 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 26 \\ 4 \\ 2500 \end{pmatrix}$$

$$A = (a_{ij}) \quad \begin{matrix} i = 1 \dots m \\ j = 1 \dots n \end{matrix}$$

$$B = (b_{ij}) \quad \begin{matrix} i = 1 \dots n \\ j = 1 \dots p \end{matrix}$$

$$A \cdot B = C = (c_{ij}) \quad \begin{matrix} i = 1 \dots m \\ j = 1 \dots n \end{matrix}$$

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}$$

Beispiel:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 \\ -2 & 5 & 15 \end{pmatrix}$$

Tabelle

			1	1	2
			-1	1	3
			-1	0	2
1	-1	2	0	0	3
2	3	1	-2	5	15

$$0 = 1 \cdot 1 + (-1 \cdot 1) + 2 \cdot 1$$

Beispiel:

$$1 \ 2 \ -1 \ 1 \ \backslash \quad (X \ \backslash \quad (-1 \ \backslash$$

Isenspel:

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x & -y & +z \\ 2x & +y & +3z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{aligned} x - y + z &= -1 \\ 2x + y + 3z &= 1 \end{aligned}$$

Bemerkung:

1.) Matrixmultiplikation ist assoziativ

$$\underbrace{\underbrace{(A \cdot B)}_{m \times p} \cdot C}_{m \times q} = A \cdot \underbrace{\underbrace{(B \cdot C)}_{n \times q}}_{m \times q}$$

Beispiel:

$$\begin{matrix} A & B \\ \begin{pmatrix} 1 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ -1 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

$$A \cdot B \quad \checkmark$$

$$B \cdot A \quad \rightarrow \text{nicht definiert}$$

A, B $n \times n$ Matrix: $A \cdot B \neq B \cdot A$

2.) Matrixmultiplikation ist nicht kommutativ

3.) nicht nullteilerfrei

es kann $A \cdot B = 0$, wobei $A, B \neq 0$

$$\text{Beispiel: } \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

zweck bei reellen Zahlen:

$$(a \cdot b) = 0 \Rightarrow a = 0 \vee b = 0$$

$$(a \cdot b) = 0 \Rightarrow a = 0 \vee b = 0$$

Die Einheitsmatrix ist das Element bezüglich
Multiplikation:

$$A \cdot I_n = A$$

$m \times n$

Beispiel:

Fibonacci - Zahlen:

$$\begin{aligned} F_0 &= 1 \\ F_1 &= 1 \\ F_2 &= 1 + 1 = 2 \\ F_3 &= 1 + 2 = 3 \\ F_n &= 2 + 3 \end{aligned}$$

~